# Manuales del Sistema

## Despliegue del entorno

Descargar en instalar [Anaconda](https://www.anaconda.com/products/individual)

Una vez instalado Anaconda, desde la aplicación de promt de anaconda Anaconda Prompt crear un entorno nuevo con el comando:

*conda create --name <nombre del entorno>*

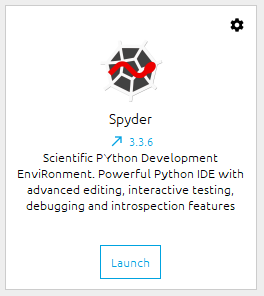
Para activar el entorno creado ejecutar el comando:

*conda activate <nombre del entorno>*

Abrir el navegador de Anaconda Anaconda Navigator, en Aplications on seleccionar el entorno creado. A continuación abrir la sección Environments y buscar e importar el archivo anaconda.yaml para que se instalen las librerías necesarias.

## Ejecución y configuración

Para la ejecución de la aplicación abrir el programa Spyder instalado dentro de Anaconda

[](https://github.com/samuelmorenov/El-Favor-de-las-Guerreras/blob/main/doc/images/spyder.png)

Desde Spyder abrir el archivo *main.py* que está en *\src\main\python* y pulsar F5 para ejecutar.

Para cambiar la configuración, abrir el archivo *param.properties* que está en \src\main\resources. Hay 3 campos configurables:

* MODO: Para elegir entre **Generar datos** (1), **Entrenar a la red neuronal** (2) o **Jugar** (3)
* NUM\_SIMULACIONES: En caso de haber elegido el modo de generar datos, este número indica el número de partidas que se van a simular
* DIFICULTAD: Para elegir entre **Bot de acciones aleatorias** (1) o **Red neuronal entrenada** (2)